



Spannendes Abenteuerspiel zum Reformationstag bei kirche-entdecken.de

Am 31. Oktober wird in der evangelischen Kirche der Reformationstag gefeiert? Weißt du warum? Das hat viel mit einem Mann zu tun, der Martin Luther hieß und in einer Zeit gelebt hat, die man Mittelalter nennt. Dieser Martin hat die Bibel in die deutsche Sprache übersetzt und viele Neuerungen in der Kirche angeregt.

Deshalb gibt es bei kirche-entdecken.de ab 31. Oktober das neue Spiel „Martin Luthers Abenteuer“. Begleitet von der Kirchenelster Kira kannst du hier nicht nur in die Welt des Mittelalters eintauchen, sondern Martin Luther auch dabei helfen, viele spannende Abenteuer zu bestehen.

Mal geht es darum, in einem schlimmen Gewitter den Blitzen auszuweichen, ein anderes Mal heißt es, schnell abzuhausen



und sich nicht erwischen zu lassen. Dann wieder musst du Martin helfen, seinen Tagesablauf im Kloster zu organisieren, geheime Zeichen zu entschlüsseln oder in Hochgeschwindigkeit seine neue Bibelübersetzung unter die Leute zu bringen.

Fünf Aufgaben in verschiedenen Schwierigkeitsgraden werden dich ganz schön herausfordern. Denn ganz einfach zu bewältigen sind „Martin Luthers Abenteuer“ sicher nicht! Willst du es ausprobieren? Dann besuche die Kirchenelster Kira auf www.kirche-entdecken.de und lass dich von ihr auf eine spannende Zeitreise mitnehmen!

Wenn du „Martin Luthers Abenteuer“ auf dem Tablet deiner Eltern spielen möchtest, können sie das Spiel übrigens auch als kostenlose App installieren.



Kontakt

Nicola Rössert

Ab 2024: Vernetzte Kirche/Intranet in der ELKB-IT

Der Landeskirchenrat der Evang.-Luth. Kirche in Bayern

Landeskirchenamt München

Katharina-von-Bora-Straße 7-13

80333 München

E-Mail: nicola.roessert@elkb.de

Das Spiel „Martin Luthers Abenteuer“ ist gefördert mit Mitteln der EKD und richtet sich im Rahmen der Lutherdekade an Kinder im Grundschulalter. Kinder sollen spielerisch mit den entscheidenden Erlebnissen im Leben Martin Luthers und mit der Grundidee der Reformation vertraut gemacht werden. Wer neben dem Spielspaß sein Wissen vertiefen möchte, kann in ergänzenden Wissenskarten mehr über Martin Luthers Wirken und seine Welt erfahren. Das Spielangebot von kirche-entdecken.de wurde von einem Team aus Theologen, Spielpädagogen, Medienwissenschaftlern, Dramaturgen, Designern und Programmierern entwickelt und von der mehrfach ausgezeichneten Kindermedienagentur KIDS interactive aus Erfurt umgesetzt. Projektpartner sind die Evangelisch-Lutherische Kirche in Bayern, die Evangelisch-Lutherische Landeskirche Hannovers sowie Prof. Dr. Roland Rosenstock von der Universität Greifswald.

www.kirche-entdecken.de ist das erste Internet-Angebot der evangelischen Kirchen für Kinder im Grundschulalter. Es wurde im Mai 2005 auf dem Kirchentag in Hannover gestartet. Im Jahr 2018 erfolgte ein Relaunch. Kinder lernen hier spielerisch den Kirchenraum als Erlebnisraum kennen. Kreativität und Medienkompetenz werden gefördert, Wissen über den christlichen Glauben wird spielerisch vermittelt: Die Kinder können Geschichten aus der Bibel lesen oder hören, Wissenswertes über das Kirchenjahr und über andere Religionen erfahren, ein Bibelquiz lösen und vieles mehr.